

Face à une telle richesse et de si nombreuses possibilités, le présent ouvrage propose un aide-mémoire permettant de retrouver rapidement et efficacement n'importe quelle syntaxe, objet ou instruction en Python. Ce petit volume vous permet d'utiliser Python à un niveau très élevé à tout moment, sans besoin de faire des recherches interminables sur le web afin de savoir comment s'utilise telle instruction ou se rappeler de la syntaxe précise de telle méthode ou fonction.

De plus, nous expliquons clairement et rigoureusement les notions fondamentales relatives à ce langage : le typage, la décompression (splat), les espaces de noms (scopes), la mutation des objets, le phénomène d'aliasing, la résolution d'identificateur, la notion de module, l'auto-test, les problèmes posés (en informatique) par l'écriture décimale, les conditions logiques, les boucles, la notion d'exception, le traitement des erreurs, les doc-strings, doc-tests, la notion de procédure, les fonctions lambda, les décorateurs de fonctions, les gestionnaires de contexte (with), le code ASCII, le formatage de chaînes, les bits, les octets, les bytes, l'encodage, les fichiers numériques, les générateurs, les dictionnaires, ainsi que quelques bribes sur les classes, les objets, attributs et méthodes en général.

L'intérêt de cet ouvrage est la clarté et la profusion d'exemples : chaque notion abordée est illustrée par une situation concrète et typique.

Le lecteur n'est pas obligé de lire les chapitres dans l'ordre, il peut aller directement à l'endroit où l'on trouve l'information cherchée. La table des matières est détaillée et conçue dans ce but (xxx?? entrées). À la fin de l'ouvrage on trouve un index pratique et riche de ?? entrées. Si une notion apparaît dans plusieurs chapitres, on renvoie de manière claire à la section où l'on peut poursuivre son exploration.

Dans ce livre, nous décrivons en détail chaque mot réservé, chaque fonction et méthode interne, sans oublier les dizaines d'opérations qui existent en Python (numériques, logiques ou autre). Nous traitons chacun des 22 principaux types de données (booléens, entiers, décimaux, complexes, chaînes de caractères, etc.). Le calcul arithmétique (et les modules `decimal`, `fractions`, `math`, `cmath` et `random`) font l'objet d'un chapitre long de 32 pages. Sans oublier les outils pour le calcul en base 2, 8 et 16 (et les fonctions logiques). Nous consacrons 1 chapitre de 23 pages aux fonctions (Python est riche dans la définition des fonctions). Nous consacrons 2 chapitres (40 pages en tout) aux chaînes de caractères et 1 chapitre (15 pages) aux chaînes d'octets.